### 10 Minutes of Code - Python

Unit 3: 明るさ, TI-Innovator™ Hub でのifとwhile

し、その情報を利用する方法を学習します。

#### TI-NSPIRE<sup>™</sup> CX II wITH THE TI-INNOVATOR<sup>™</sup> HUB

このレッスンでは、TI-Innovator Hubの明るさセンサを制御

TI-Innovator Hubのlight(光), color(色), sound(音)の機能とは異なり, brightness sensor(明るさセンサ)は出力デバイスではなく入力デバイスで す。プログラムは、明るさセンサから情報を取得し、その数値に基づいて 動きをとることができます。既定値の明るさの値を使うか、指定した brightness.range()関数を使って値の範囲を設定するかのどちらかができ

明るさセンサは、TI-Innovator Hubの一方の端にラベルではっきりと表示 されています。

> Teacher Tip: この最初のプロジェクトは、明るさの値を読み取って画面に表示しま す。

1. 新規のPython Hub Projectを開始します。次の3つのステートメントか ら始めます。

> cls() text at(13,"Press [esc] to end","center")

while get key() != "esc":

block

これらはすべてmenu > TI Hub > Commands(メニューTI Hub>コマン ド)にあります。

cls()は画面をクリアします。

text\_at(13,...)は画面中央下にメッセージを表示します。

プログラムを実行したときは、escを押して終了します。

2. while ブロックで、2つのステートメントを使います。1つは明るさを読 み取るもの、もう1つは値を表示するものです。

明るさの測定値を読み取るため、パラメータbに代入します。

### b = brightness.measurement()

これは, menu > TI Hub > Hub Built-in Devices > Brightness Input(メニュー>TI Hub>Hub内蔵デバイス>明るさ入力)にあります。

#### 加えて

text\_at(7, "brightness = " + str(b), "left")

text at(7...は画面の垂直方向の中央です。

1.1 1.2 1.3 ▶ *Unit 3 Pyt…ile	rad 📘 🗙
🛃 *u3sb1.py	12/24
from ti_hub import *	
from math import *	
from time import sleep	
from ti_plotlib import text_at,cls	
from ti_system import get_key	
#	=====
cls()	
text_at(13,"Press [esc] to end","center"	)
while get_key() != "esc":	
◆ ◆ <mark>block</mark>	
4 4	



<u>Skill Builder 1:</u> 光の測定

明るさセンサを読む

明るさセンサの監視

明るさセンサの範囲設定

明るさセンサでライトを制御

目標

•

**TEACHER NOTES** 

**UNIT 3: SKILL BUILDER 1** 



ます。

## 10 Minutes of Code - Python

TI-NSPIRE<sup>™</sup> CX II WITH THE TI-INNOVATOR<sup>™</sup> HUB

3. "brightness = " + str(b)について

**str(b) (menu > Built-ins > Type**にあります)は、bの数値を文字列に変換します。これは、text\_at()が表示できるのはテキスト(文字)のみであり、数値変数の値は表示できないためです。

+ 記号は、"brightness ="という単語と文字bの値を組み合わせたものです。このタイプの文字列の追加は、コンカチネーション (concatenation,連結)と呼ばれます。

この場合,位置合わせのleftはcenterよりも優れています。centerを使 う場合は,線の長さが異なるため,新しいデータで古いデータが完全 に消去されない場合があります。"brightness = "の前(引用符の中)に スペースを追加すれば,テキストを中央に近づけることができます。

 プログラムを実行して、画面を確認します。右図のように表示され、 明るさの値が変化します。

 表示を少し遅くします。text\_at()ステートメントの直後にsleep()ステ ートメントを追加します。whileブロック内の他のステートメントとー 致するようインデント(字下げ)されていることを確認してください。

プログラムを再度実行し,センサに当たる光の強度を変更します。センサが現在表示している値から最小値と最大値を決定します。

# b=brightness.measurement()
text\_at(7,"Brightness ="+ str(b),"left")

Brightness = 13.5436

Finished	
Brightness = 13	.5436
	Press [esc] to end.

1.1 1.2 1.3 ▶ *Unit 3 Pyt…ile	RAD	:	<
🛃 *u3sb1.py		8/1	7
<pre>#====================================</pre>	)	=	
••sleep(.25)			

Teacher Tip: 明るさの既定値範囲は[0,100]です。スマートフォンの懐中電灯は優れた光源になります。明るさの値を0にするのは難しい場合があります。

 明るさセンサが提供する値の範囲は、次のステートメントを使って設 定できます。

### brightness.range(min, max)

これは, menu > TI Hub > Hub Built-in Devices > Brightness Input(メニュー>TI Hub>Hub内蔵デバイス>明るさ入力)にあります。 このステートメントは, 必ずwhileループの前に置いてください。min とmaxには任意の値を指定できますが, min < maxであることを確認し てください。

範囲を変更し, プログラムを再度実行して, 生成された値を確認しま す。これで, カスタムのデジタル光度計ができました。 これはなぜ大切ですか? 次のいくつかのレッスンでチェックしましょ う。

	rad 🚺 🗙
🛃 *u3sb1.py	17/20
from ti_system import get_key	
#======================================	====
text_at(13,"Press [esc] to end","center'	)
brightness.range(min,max)	
while get_key() != "esc":	
b=brightness.measurement()	
<pre>**cis() **text_at(7,"brightness = "+str(b),"left")</pre>	)

#### UNIT 3: SKILL BUILDER 1 TEACHER NOTES



# 4 10 Minutes of Code - Python

TI-NSPIRE<sup>™</sup> CX II WITH THE TI-INNOVATOR<sup>™</sup> HUB

Teacher Tip: 範囲を設定すると、音や色などの他のTI-Innovator Hubデバイスでの作 業がはるかに簡単になります。あるスケールから別のスケールに変換する必要がない からです。これについては、次のレッスンで説明します。

プログラム内で明るさの範囲を再定義することは可能ですが、これが必要になること はめったにありません。