

Installation des Cabri 3D Plug-in

Um das Cabri 3D Plug-in (Viewer für Cabri 3D-Dokumente im Internet) zu installieren, öffnen Sie bitte den Ordner [Cabri 3D Plug-in](#) und mit Doppelklick die Datei [Install Cabri 3D Plug-In](#). Folgen Sie den Instruktionen ...

Um den Erfolg der Installation des Plug-in zu überprüfen, öffnen Sie das Dokument [Cabri 3D on the web.html](#) in Ihrem Web Browser. Sie finden dort die Datei im Ordner [de](#) des Ordners [Examples](#). Sie sehen eine geometrische Konstruktion. Bewegen Sie diese, indem Sie mit der Maustaste rechts doppelklicken (oder mit Strg bzw. Ctrl und einem Klick) und die Maus verziehen ...

Wichtiger Hinweis:

Das Plug-in ist kompatibel mit Safari, ebenso mit Netscape-basierten Browsern (Mozilla, Firefox, etc.). Es arbeitet nicht mit dem Internet Explorer.

Das gesamte CABRILOG-Team wünscht Ihnen viele interessante und unterhaltsame Stunden des Konstruierens, Explorierens und Entdeckens.